

Digitale Medien



Nahezu alle Medien werden heute mit digitalen Werkzeugen produziert und meist auch auf digitalen Endgeräten rezipiert. Smartphones und Tablets, Smart-TV, Computermonitor bis hin zur digitalen Kinoprojektion sind Beispiele für vernetzte Bildschirmmedien, die neben klassischen Printprodukten unseren Alltag prägen. Die Konzeption und Realisation digitaler

- Visualisierung von Daten zur Verdeutlichung abstrakter Vorgänge und interaktiven Simulationen
- Programmierung und Gestaltung von Webanwendungen
- Erforschung neuer Interaktionsformen mit Bewegungs- und Gestensteuerung und verschiedenen Sensoren
- Entwicklung von Anwendungen im Bereich Augmented Reality und Virtual Reality