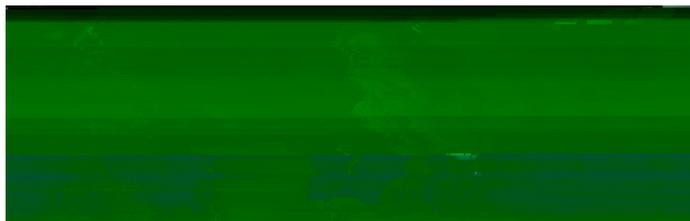


Der Online-Bachelor-Studiengang Medieninformatik



Online // Flexibel // Berufsbegleitend

Egal ob du eine Webseite besuchst oder eine App auf deinem Handy nutzt - für Gestaltung, Funktionalität und Benutzerfreundlichkeit sind Medieninformatiker:innen zuständig. Denk an animierte Filme, Computerspiele oder Werbebanner im Internet - Medieninformatiker:innen erschaffen diese visuellen Effekte und sorgen dafür, dass sie flüssig laufen. Wenn du in einer App deine Lieblingsmusik speicherst oder in einem Online-Shop nach Produkten suchst, nutzt du eine Datenbank und Medieninformatiker:innen kümmern sich darum, dass diese Datenbanken gut angebunden sind. In diesem Studiengang lernst du also unter anderem, wie man kreative Ideen in praktische Software umsetzt und wie digitale Medien funktionieren. Es ist ein spannendes Feld, das viele Möglichkeiten bietet!

Auf einen Blick

Bewerbungszeitraum	Wintersemester: bis 30.09., Sommersemester: bis 31.03. für internationale Studierende: bis 31.08. bzw. 15.02. Achtung: die Einführungsveranstaltung startet bereits am 21.09.2024, die Vorlesungen am 30.09.2024
Abschluss	Bachelor of Science (180 CP)
Studienform	Online, flexible Zeiteinteilung, dual
Dauer	6 Semester oder flexibel nach eigenem Tempo
Akkreditierung	Ja (ASIIN e.V.)
Numerus clausus	Nein
Mögliche Masterstudiengänge	Online: Medieninformatik (M.Sc.), Präsenz: Informatik (M.Sc.), Digitale Medien (M.Sc.)

Klicken Sie auf den unteren Button, um den Inhalt nachzuladen.

Inhalt anzeigen

Darum geht s

Der Studiengang bietet medial aufbereitete Studienmodule, die Kompetenzen aus Mathematik (15 ECTS), Informatik (75 ETCS), Medien (65 ECTS) sowie fachübergreifenden Bereichen (25 ECTS) vermitteln. Dabei kommen vielfältige Lehrformen zum Einsatz, z.B. mediengestützte Selbstlernmodule, Online-Sprechstunden (Treffen in virtuellen Seminarräumen), Präsenzveranstaltungen, Nutzung des Lehr-Lernsystems Moodle sowie asynchrone Betreuung per E-Mail und Foren.

Zu jedem Modul werden wöchentliche **Online-Sprechstunden** angeboten, die in der Regel zwischen 18:00 und 21:00 Uhr stattfinden. Die genauen Termine werden [hier](#) und im jeweiligen Kurs bekannt gegeben. Die Module unserer Online-Studiengänge verfolgen dabei das didaktische Konzept "inverted classroom". Das bedeutet, dass Du jede Woche vorgegebene Inhalte und Übungsaufgaben im Selbststudium bearbeitest. In der nächsten Online-Sprechstunde werden diese dann gemeinsam diskutiert und offengebliebene Fragen vom Lehrenden beantwortet. Oft gibt es auch semesterbegleitende Hausaufgaben, die abgegeben und bewertet werden. Zu den **Präsenzen** kommen die Studierenden in der Gruppe vor Ort zusammen, um ihr erworbenes Wissen anzuwenden/zu vertiefen und sich pers

einer anderen berufsnahen Einrichtung ("Projektstelle") durchgeführt.

So ist Dein Studium aufgebaut

- [1. Semester](#)
- [2. Semester](#)
- [3. Semester](#)
- [4. Semester](#)
- [5. Semester](#)
- [6. Semester](#)

Modul	ECTS
Grundlagen der Mathematik	5
Grundlagen der Programmierung 1	5
Einführung in die Informatik	5
Mediendesign 1	5
Computerarchitektur und Betriebssysteme	5
Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	5

Modul	ECTS
Grundlagen der Programmierung 2	5
Theoretische Informatik	5
Relationen und Funktionen	5
Mensch-Computer-Interaktion	5
Rechnernetze Grundlagen	5
Mediendesign 2	5

Modul	ECTS
Datenbanken	5
Algorithmen und Datenstrukturen	5
Web-Programmierung	5
Computergrafik	5
Projektmanagement	5
Multimediatechnik	5

Modul	ECTS
Softwaretechnik	5
Internetserver-Programmierung	5
Internet Anwendungen für mobile Geräte	5
Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	5
IT-Recht	5
Grundlagen der IT-Sicherheit	5

Modul	ECTS
Praxisprojekt	15
Pattern and Frameworks	5
Wahlpflichtfach	5
Wahlpflichtfach	5

Modul	ECTS
Betriebswirtschaftslehre	5
Wahlpflichtfach	5
Wahlpflichtfach	5
Bachelor-Seminar /Kolloquium	3
Bachelor-Arbeit	12

So kannst Du Dich spezialisieren

Bereits ab dem dritten Semester kannst Du Deinen besonderen Interessen in der Informatik durch die Wahl eines der drei vertiefenden Studienschwerpunkte nachgehen: "IT-Sicherheit", Informatik und Software-Entwicklung oder Digitale Medien .

Wahlpflichtfächer

- [Folgende Wahlpflichtfächer stehen wechselnd zur Auswahl:](#)

Modul	ECTS	Studienschwerpunkt		
		IT-Sicherheit	Informatik und Software-Entwicklung	Digitale Medien
Netzwerksicherheit	5	x		
IT-Forensik	5	x		
Digitaler Selbstschutz	5	x		
Sicherheitsmanagement	5	x		
English for Computer Scientists	5	x	x	
Entwicklung sicherer Softwaresysteme	5	x	x	
Ethik in der IT-Sicherheit	5	x	x	
Rechnernetze Vertiefung	5	x	x	
UNIX-basierte Betriebssysteme	5	x	x	
Anforderungsanalyse und Modellierung	5		x	
Programmierung in C++	5		x	
Cloud Computing	5		x	
Objektorientierte Skriptsprachen	5		x	x
Informationsmanagement	5		x	x
Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	5			x
Content-Management Systeme	5			x
Rich-Media Anwendungen	5			x
Bildbearbeitung und Bildverarbeitung	5			x
Grundlagen virtueller Welten	5			x

Das sind Deine Berufsperspektiven

Informatik ist eine spannende Wissenschaft, die unsere Welt in den nächsten Jahrzehnten maßgeblich beeinflussen wird. Als Medieninformatiker:in kannst du an der Konzeption und Gestaltung von Medien- und Softwaresystemen arbeiten. Das bedeutet, du planst, wie Webseiten, Apps oder andere digitale Anwendungen aussehen und funktionieren sollen. Du könntest an der Produktion von Musik, Filmen oder Werbespots mitwirken. Als Medieninformatiker:in kannst du visuelle Effekte für animierte Filme erschaffen oder Spiele programmieren und sorgst dafür, dass sie reibungslos funktionieren. Medieninformatiker:innen verdienen überdurchschnittlich gut. Viele unserer Absolvent:innen studieren berufsbegleitend bzw. haben meist während des Studiums ihren ersten Arbeitsvertrag in der Tasche.

Das solltest Du mitbringen

Um Dich einzuschreiben, ist das Abitur, die Fachhochschulreife oder die fachgebundene Hochschulreife erforderlich. Alternativ kannst Du einen Schulabschluss der Sekundarstufe I sowie eine für das 6. Anst. et studieren berufsbegleitend u ei Koeitd u inc b3 c

L n, füE wi sK udieren ber d r in

So schreibst Du Dich ein

Im [meinCampus-Portal](#) der THB kannst Du Dich direkt online für den Online-Bachelor-Studiengang Medieninformatik einschreiben. Nach der erfolgreichen Immatrikulation geht es so weiter:

1. Erhalt Immatrikulationsnummer und THB-Mailaccount (=IDM) - diesen bitte regelmäßig abrufen
2. Besuch des Startworkshops
3. Erhalt Oncampus-Account-/Passwort im THB-Mail-Postfach (Erstsemester bekommen diesen erst nach dem Startworkshop)
4. Wahl der Module unter [moodalis.oncampus.de](#) mit Oncampus-Logindaten
5. Erhalt der Rechnung per E-Mail
6. Zahlung der Rechnung
7. Freischaltung der Module ca. 2-4 Tage nach Geldeingang in [moodle.oncampus.de](#)
8. Start des Studiums mit den Selbstlernmaterialien, der Online-Sprechenstunde etc...
9. Die [Grafik](#) zeigt nochmals, wie die Reihenfolge der Abläufe zu Studienbeginn aussieht, welche Accounts angelegt werden und mit welchem man sich wann wo einloggen kann.

Du verfügst über eine ausländische Staatsangehörigkeit und hast Deinen Schul-/Hochschulabschluss außerhalb Deutschlands erworben? Auf der Website unseres [Zentrums für Internationales und Sprachen](#) findest Du alle Infos zu den Voraussetzungen und zum Bewerbungsverfahren über Uni-Assist.

So kannst Du Zeit und Geld sparen

Für immatrikulierte Studierende besteht die Möglichkeit, sich **Inhalte aus vorangegangenen Aus- und Weiterbildungen** für den Online-Studiengang Medieninformatik (B.Sc.)